Robo One Reglas

Nombre: Robles Williamns

Cedula: 2-714-1769

Normas de competencia varían basado en el evento específico, y han evolucionado con el tiempo como la capacidad de los robots ha mejorado. El comité ROBO-ONE publica las normas oficiales en japonés para cada competición aproximadamente dos meses de antelación. ROBO-ONE competiciones en otros países suelen seguir el mismo formato y reglas generales, pero con las modificaciones apropiadas para la habilidad participantes y niveles de habilidad.

Adjunto un documento que encontré con toda la descripción total de las reglas de Robo One 10

**Reglas de RoboFight**

* El Ring de pelea será Octagonal.
* El Robot debe estar siempre listo para pelear, se harán máximo 3 llamados para que el Robot se presente a la pelea. Se debe contar con minimo 3 jueces.
* La pelea tendrá una duración de 9 minutos los cuales estáran divididos en 3 round de 3 minutos cada uno, entre round y round habrá un minuto de descanso.
* Si al dar inicio a la pelea ninguno de los dos Robots se mueve en 30 segundos, Ambos Pierden.
* Los puntos serán otorgados a el Robot que produzca a su contrincante Robot una caída o inmovilización.
* Si se produce una caída de Robot1 producto de un golpe propinado por su contrincante Robot2 y el Robot1 que sufre la caída no se levanta en 10 segundo, se otorga automáticamente como ganador a Robot2 por K.O..
* Motivos de penalización serán los siguientes
  + **Golpes Bajos:** Se considera golpe bajo a cualquier tipo de movimiento en forma de golpe que intervenga con el alambrado del Robot, ya sea que este se desconecte o sea dañado productos del movimiento en forma de golpe.
  + Si alguna persona del grupo técnico de alguno de los Robots entrase al Ring.
  + Si alguno de los Robot presentase un arma durante la pelea.